

## Accomplissements

Lorsque vous réussissez un de ces accomplissements au cours de la Menace jouée, cochez la case  correspondante et prenez 1 carte  ou une carte .

Menace jouée : .....

-  **Le roi du troc**  
Avoir obtenu 15 cartes ayant le mot-clef TROC :               
-  **Fière allure**  
Avoir obtenu les cartes  « Veste élégante matelassée » , « Chapeau élégant »  et « Chaussures élégantes » .
-  **Goûts de luxe**  
Avoir obtenu une carte  « Chemise en soie » , « Manteau de fourrure »  et « Bourse d'argent » .
-  **À un cheveu**  
Un personnage est de retour à la Citadelle avec 1 seul point de vie.
-  **Pas une égratignure**  
Un personnage est de retour à la Citadelle avec 99 points de vie.
-  **Peur bleue**  
Avoir survécu à une rencontre avec un géant bleu.
-  **Un tour en ville**  
Avoir visité au moins trois cités-États différentes :   
-  **Les Fondations**  
Avoir visité les fondations.
-  **Prêt pour le mode survie**  
Avoir obtenu 7 cartes  « L'espoir renaît ! » au cours d'un scénario :       
-  **Artillerie lourde**  
Avoir obtenu 15 cartes avec le mot-clef ARME :               
-  **Toujours prêt à dépanner**  
Avoir terminé 12 quêtes secondaires (avec succès) :            
-  **Comme ma poche**  
Avoir au moins 7 cartes  dans la Mappemonde :       
-  **Légende vivante**  
Avoir un score de  de 25.
-  **Encyclopédie vivante**  
Avoir un score de  de 25.
-  **Muraille vivante**  
Avoir un score de  de 25.
-  **Altruiste**  
Ranger 2 cartes  « Flûte » au marché pour prendre 1 carte  « Flûte ».
-  **Bâtisseur infatigable**  
Avoir construit au moins 10 bâtiments :          



◆ **Ami des bêtes**  
Avoir obtenu les cartes  « Molox de guerre » , « Molox de chasse » , et « Molox de garde » , et « Molox de compagnie » .

◆ **La chance me sourit !**  
Révéler 13 fois une carte « La chance vous sourit ! » :             

◆ **Voir du pays**  
Avoir plus de 50 cartes *Terrain* simultanément en jeu.

◆ **Même pas mal**  
Avoir 5 cartes ayant le mot-clef **FAIBLESSE** simultanément.

◆ **Au top !**  
Avoir 5 cartes ayant le mot-clef **BIENFAIT** simultanément.

◆ **La fine équipe**  
Avoir 7 cartes ayant le mot-clef **COMPAGNON** simultanément.

◆ **Démolisseur**  
Avoir 3 cartes ayant le mot-clef **BOMBE** simultanément.

◆ **Saltimbanque**  
Avoir réalisé un total de 10 actions : *jouer la comédie* , *jouer de la musique* , *jongler* .  
         

◆ **J'aime lire**  
Avoir obtenu 20 cartes  et/ou  :  
                

◆ **Cueilleur chevronné**  
Avoir mangé 7 fois des champignons :       

◆ **Glouton**  
Réaliser consécutivement 4 actions *manger / boire* .

◆ **Maître des arcanes**  
Obtenir 10 icônes de classe  au cours d'une action *lancer un sort* .

◆ **Dénicheur**  
Avoir mis en jeu au moins 10 figurines **dénicheuses** :          

◆ **Souffre-douleur**  
Avoir été 5 fois inconscient :     

◆ **Le poids du passé**  
Avoir terminé les quêtes personnelles de Arthen , Brooks , Casek  et Denhom .

◆ **Sur mon honneur**  
Avoir remporté un duel d'honneur.

◆ **Taper le carton**  
Avoir joué à la tambouille.

◆ **Nettoyeur**  
Réussir 3 actions *combattre*  ayant le trait **Épique** contre des fousisseurs :   

◆ **Tatoué**  
Chaque personnage a une carte ayant le mot-clef **TATOUAGE**.